



Наши контакты:
Тел. +7(343 57) 6-01-44
e-mail: mkdou4skazka@mail.ru

Наш сайт



Мы ВКОНТАКТЕ

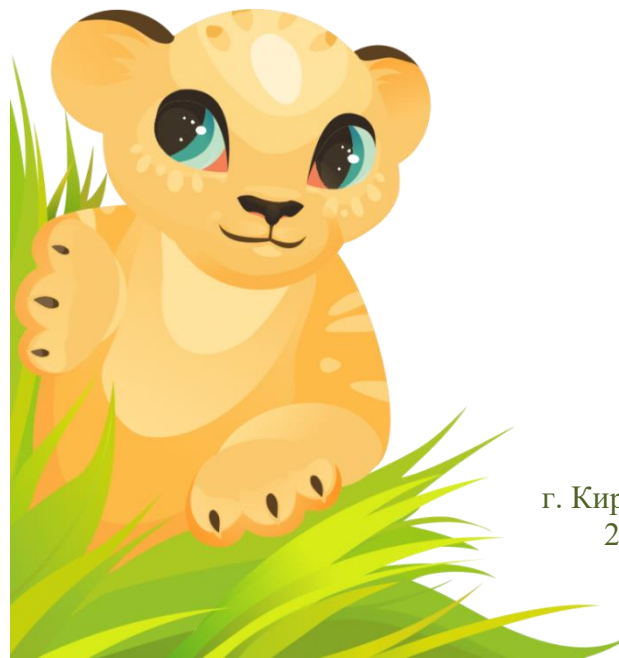


Муниципальное автономное дошкольное образовательное
учреждение детский сад комбинированного вида № 4 «Сказка»
Кировградского муниципального округа

Педагогическая мастерская

**«Инженерный класс по 3D-моделированию
«LigroGame» в условиях детского сада:**

методика и формы организации детской деятельности
на основе авторской игровой технологии
компьютерного 3D моделирования»



г. Кировград
2025г.

Программа семинара

Место проведения: г. Кировград, ул. Набережная 2а

Дата проведения: 30.10.2025

Время: 10.00 час. – 12.00 час.

Форма: педагогическая мастерская

Организаторы мероприятия: МАДОУ детский сад № 4 «Сказка» Кировградского МО

Регистрация по ссылке: <https://disk.yandex.ru/i/fJ9K1CC8rPGBLg>

В рамках мероприятия планируется демонстрация образовательных практик по организации познавательной деятельности по раннему инженерному и естественно-математическому образованию дошкольников на основе *авторской технологии игрового компьютерного 3D-моделирования в «LigroGame»* (автора Молодняковой А.В., доцента кафедры ППО НТГСПИ (ф) УрГПУ) в условиях компьютерно-игрового комплекса «LigroGame».

Участники мероприятия: руководители, педагоги дошкольных образовательных организаций.

Цель: изучение и освоение участниками мероприятия педагогического опыта по раннему инженерному и естественно-математическому образованию дошкольников в условиях компьютерно-игрового комплекса «LigroGame».

Задачи:

1. Раскрыть потенциал использования авторской игровой технологии компьютерного 3D моделирования в «LigroGame» и комплекса дидактических пособий «LigroGame» на базе дошкольной образовательной организации для организации раннего инженерного и естественно-математического образования дошкольников.

2. Представить технологию и формы организации познавательной деятельности детей в рамках реализации STEM-программы «Играем и моделируем в LigroGame».

3. Показать результативность использования комплекса дидактических пособий «LigroGame» в системе занятий по парциальной программе «Играем и моделируем в LigroGame» для развития цифровых компетенций детей дошкольного возраста.

4. Обеспечить механизм обратной связи между участниками педагогической мастерской.

Планируемый результат:

1. Определить воспитательный потенциал авторской игровой технологии компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame» и комплекса дидактических материалов «LigroGame» для познавательного развития интереса детей по направлению раннего инженерного и естественно-математического образования дошкольников;

2. Определить методы и формы организации познавательной деятельности детей на основе комплекса дидактических материалов «LigroGame», направленные на освоение сенсорных эталонов и формирование представлений о командах компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame».

3. Определить воспитательный потенциал компьютерно-игрового комплекса «LigroGame» по формированию ценностного отношения к современным практикам инженерной деятельности на основе цифровых технологий и стандартов инженерного образования CDIO, о конечном результате труда инженера, зависимости результата от отношения человека к труду и качества его действий.

Время	Содержание	Выступающий/ Ответственный
09.30 - 10.00	Регистрация участников Кофе-брейк	Организаторы семинара
10.00 – 10.20	Приветственное слово участникам семинара	Драчкова Ирина Владимировна, заведующий МАДОУ детский сад № 4 «Сказка Кировградского МО
		Ломаева Ирина Николаевна, начальник МКУ «Управление образования Кировградского МО
10.20 - 10.35	«Инженерный класс по 3D-моделированию «LigroGame» в условиях детского сада»	Молоднякова Алёна Валерьевна, доцент кафедры психологии и педагогики НТГСПИ (ф) УрГПУ, автор-разработчик проекта «LigroGame», директор ООО «АВСПАНТЕРА», Лауреат Национальной премии «Страну меняют люди»
10.35 – 11.00	Мастер-класс: «Играем с друзьями «Лигрэнка» и создаем 3D модель мячика в программе «LigroGame»	Перминова Светлана Юрьевна, старший воспитатель МАДОУ детский сад № 4 «Сказка Кировградского МО
11.00 – 11.20	Мастер-класс: математические эксперименты на основе геометрического материала и пособий «Геометрические дорожки Осминожки» с детьми старшего дошкольного возраста.	Перминова Светлана Юрьевна, старший воспитатель МАДОУ детский сад № 4 «Сказка Кировградского МО
11.20 – 11.40	Мастер-класс от автора игровой технологии по компьютерному 3D моделированию в программе ЭВМ «LigroGame»	Молоднякова Алёна Валерьевна, доцент кафедры психологии и педагогики НТГСПИ (ф) УрГПУ, автор-разработчик проекта «LigroGame», директор ООО «АВСПАНТЕРА», Лауреат Национальной премии «Страну меняют люди»
11.40 – 12.00	Ответы на вопросы и обмен мнениями участников семинара	Молоднякова Алёна Валерьевна